

Số:1933/KH-SVHTTDL

Đồng Nai, ngày 12 tháng 9 năm 2022

KẾ HOẠCH

Triển khai các dự án chuyển đổi số của ngành Văn hóa, Thể thao và Du lịch

Căn cứ Quyết định số 942/QĐ-TTg ngày 15 tháng 6 năm 2021 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt Chiến lược phát triển Chính phủ điện tử hướng tới Chính phủ số giai đoạn 2021-2025, định hướng đến năm 2030;

Căn cứ Nghị quyết số 05-NQ/TU ngày 28 tháng 3 năm 2022 của Ban Chấp hành Đảng bộ tỉnh Đồng Nai về chuyển đổi số tỉnh Đồng Nai đến năm 2025 và định hướng đến năm 2030;

Căn cứ Quyết định số 5003/QĐ-UBND ngày 30/12/2020 của UBND tỉnh phê duyệt Chương trình chuyển đổi số đến 2025, định hướng đến năm 2030 của tỉnh Đồng Nai;

Căn cứ Kế hoạch số 599/KH-UBND ngày 18/01/2021 của UBND tỉnh về Ứng dụng công nghệ thông tin trong hoạt động của cơ quan nhà nước, phát triển chính quyền số và bảo đảm an toàn thông tin mạng trên địa bàn tỉnh Đồng Nai giai đoạn 2021-2025.

Căn cứ Kế hoạch số 29/KH-UBND ngày 11/02/2022 của UBND tỉnh về Phát triển chính quyền số và bảo đảm an toàn thông tin mạng tỉnh Đồng Nai năm 2022.

Căn cứ Kế hoạch số 177/KH-UBND ngày 05/8/2022 của UBND tỉnh về Triển khai thực hiện Nghị quyết 05-NQ/TU ngày 28 tháng 3 năm 2022, của Ban Chấp hành Đảng bộ tỉnh về Chuyển đổi số tỉnh Đồng Nai đến năm 2025 và định hướng đến năm 2030.

Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch ban hành Kế hoạch triển khai các dự án chuyển đổi số của ngành Văn hóa, Thể thao và Du lịch như sau:

I. MỤC TIÊU TỔNG QUÁT

- Thực hiện Chuyển đổi số ngành Văn hóa, Thể thao và Du lịch nhằm nâng cao hiệu lực, hiệu quả hoạt động của Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch, phục vụ người dân và doanh nghiệp ngày càng tốt hơn.

- Phân đấu đến năm 2025, Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch cơ bản hoàn thành các mục tiêu xây dựng, phát triển chính quyền điện tử; từng bước hoàn thành chuyển đổi số đối với những chỉ tiêu cơ bản ở một số lĩnh vực quan trọng.

- Phát triển ứng dụng công nghệ thông tin, chính quyền số và bảo đảm an toàn thông tin mạng của Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch trong năm 2022. Tiến tới chính quyền tương tác, minh bạch, sử dụng dữ liệu số để tối ưu hoá hoạt

động, chuyển đổi và cung cấp các dịch vụ số mới, dựa trên nhu cầu của người dân, doanh nghiệp, tạo hệ sinh thái chuyển đổi số trong toàn ngành.

II. MỤC TIÊU CỤ THỂ

Trên cơ sở Kế hoạch số 177/KH-UBND ngày 05/8/2022 của UBND tỉnh về Triển khai thực hiện Nghị quyết 05-NQ/TU ngày 28 tháng 3 năm 2022, của Ban Chấp hành Đảng bộ tỉnh về Chuyển đổi số tỉnh Đồng Nai đến năm 2025 và định hướng đến năm 2030. Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch đề ra các mục tiêu cụ thể về triển khai các dự án chuyển đổi số của ngành Văn hóa, Thể thao và Du lịch như sau:

1. Mục tiêu thực hiện các dự án chuyển đổi số

S T T	Tên dự án	Đơn vị chủ trì	Mục tiêu đầu tư	Thời gian triển khai	Tổng mức đầu tư dự kiến	Nguồn vốn
Dự án Chuyển đổi số trong lĩnh vực ưu tiên của tỉnh						
1	Chuyển đổi số toàn diện Ngành Văn hóa, Thể thao, Du lịch và Gia đình	Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch	<ul style="list-style-type: none"> - Số hóa cơ sở dữ liệu Ngành Văn hóa, Thể thao, Du lịch và , phục vụ công tác chuyển đổi số của tỉnh. - Xây dựng ứng dụng nghiệp vụ của các đơn vị thuộc Sở đáp ứng công tác chỉ đạo điều hành, quản lý nhà nước của Sở VH-TT-DL. - Triển khai các ứng dụng trên thiết bị di động hỗ trợ người dân và doanh nghiệp sử dụng các dịch vụ tiện ích trong các dịch vụ công của Sở VH-TT-DL. - Xây dựng kho lưu trữ số hóa hồ sơ, kết quả giải quyết thủ tục hành chính của Sở VH-TT-DL và Công dịch vụ công của tỉnh, nhằm phục vụ việc tra cứu của các cơ quan nhà nước. - Xây dựng ứng dụng chuyên ngành và chuyển đổi số để phát sóng các hoạt động biểu diễn nghệ thuật phục vụ Nhân dân. - Xây dựng Nhà văn hóa số và các dữ liệu tuyên truyền lưu động, triển lãm, công chiếu... - Xây dựng Phần mềm quản lý vận động viên, học sinh năng khiếu thể thao; đào tạo văn hóa nghệ thuật. 	2023-2025	20 tỷ	Đầu tư phát triển
2	Chuyển đổi số và phát triển dịch vụ du lịch thông minh.	Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch	<ul style="list-style-type: none"> - Số hóa toàn bộ dữ liệu về hướng dẫn viên du lịch, doanh nghiệp lữ hành, cơ sở kinh doanh dịch vụ du lịch, cơ sở lưu trú, các khu, điểm du lịch, các di tích danh thắng trên địa bàn tỉnh. - Xây dựng hệ thống dịch vụ thông minh, ứng dụng thực tế ảo và thực tế tăng cường (AR/VR) tại khu, điểm du lịch, các di tích danh thắng 	2022-2025	5 tỷ	Đầu tư phát triển

			do nhà nước quản lý trong toàn tỉnh. - Triển khai ứng dụng thuyết minh du lịch tự động qua thiết bị di động thông minh đối với các khu, điểm du lịch, các di tích danh thắng.			
Dự án Chuyển đổi số trong lĩnh vực phát triển hệ thống nền tảng						
3	Số hóa Thư viện tỉnh	Thư viện tỉnh	Nhằm đáp ứng nhu cầu đọc, tìm hiểu thông tin, tài liệu, của các tầng lớp nhân dân trong thời đại 4.0; nâng cao chất lượng phục vụ bạn đọc trên địa bàn tỉnh; số hóa, lưu trữ các thông tin, tài liệu quan trọng góp phần thúc đẩy, phát triển kinh tế xã hội của tỉnh...	2022-2025	20 tỷ	Sự nghiệp
4	Dự án Chính lý, nâng cấp trung bày, số hóa hiện vật Bảo tàng Đồng Nai và số hóa hệ thống di tích đã xếp hạng trên địa bàn tỉnh Đồng Nai.	Bảo tàng tỉnh	Nhằm quản lý thông tin, dữ liệu tại Bảo tàng; xây dựng phần mềm quản lý dữ liệu nghiên cứu, phần mềm tương tác, tự động phục vụ khách tham quan. Nâng cao chất lượng và hiệu quả hoạt động của bảo tàng, nhằm nâng cao trải nghiệm của khách tham quan tại di tích, bảo tàng, điểm tham quan, điểm du lịch...	2022-2025	82 tỷ	Đầu tư phát triển

2. Lộ trình triển khai thực hiện

S T T	Tên dự án	Phụ trách	Năm 2022	Năm 2023	Năm 2024	Năm 2025-2030
Dự án Chuyển đổi số trong lĩnh vực ưu tiên của tỉnh						
1	Chuyển đổi số toàn diện Ngành Văn hóa, Thể thao, Du lịch và Gia đình.	Văn phòng Sở Các phòng, đơn vị trực thuộc		- Xin chủ trương, lập dự án. - Hợp đồng tư vấn, lập hồ sơ tư vấn thiết kế. - Tổ chức thi công.	- Thẩm định giá, lựa chọn nhà thầu. - Hợp đồng thi công. - Tổ chức thi công.	- Thi công. - Nghiệm thu, thanh lý, quyết toán.
2	Chuyển đổi số và phát triển dịch vụ du lịch thông minh.	Văn phòng Sở. Phòng QL VH TTDL	- Xin chủ trương, lập dự án. - Hợp đồng tư vấn, lập hồ sơ thiết kế, lập danh mục và dự toán.	- Thẩm định giá, lựa chọn nhà thầu, ký hợp đồng thi công; - Tổ chức thi công.	- Tổ chức thi công.	- Nghiệm thu, thanh lý, quyết toán (2025)

Dự án Chuyển đổi số trong lĩnh vực phát triển hệ thống nền tảng						
3	Số hóa Thư viện tỉnh	Thư viện tỉnh	Xin chủ trương	- Lập dự án, hợp đồng tư vấn, lập hồ sơ thiết kế, lập danh mục và dự toán mua sắm.	- Thẩm định giá, lựa chọn nhà thầu thực hiện. - Ký hợp đồng thi công, tổ chức thi công.	- Thi công. - Nghiệm thu, thanh lý, quyết toán (2025)
4	Dự án Chính lý, nâng cấp trung bày, số hóa hiện vật Bảo tàng Đồng Nai và số hóa hệ thống di tích đã xếp hạng trên địa bàn tỉnh Đồng Nai.	Bảo tàng tỉnh	Xin chủ trương	- Lập dự án, hợp đồng tư vấn, lập hồ sơ thiết kế, lập danh mục và dự toán mua sắm.	- Thẩm định giá, lựa chọn nhà thầu thực hiện. - Ký hợp đồng thi công, tổ chức thi công.	- Thi công (2025-2026-2027). - Nghiệm thu, thanh lý, quyết toán (2029)

III. NỘI DUNG THỰC HIỆN

1. Dự án Chuyển đổi số toàn diện Ngành Văn hóa, Thể thao, Du lịch và Gia đình.

- Hoàn thành việc xây dựng cơ sở dữ liệu ngành văn hóa, thể thao và du lịch, phục vụ công tác chuyển đổi số của tỉnh. Ban hành danh mục cơ sở dữ liệu chuyên ngành, danh mục cơ sở dữ liệu mở của Sở VH-TT-DL và triển khai công bố dữ liệu mở, hỗ trợ các tổ chức, cá nhân khai thác, sử dụng.

- Nâng cấp, mở rộng và hoàn thiện các ứng dụng dùng chung, ứng dụng nghiệp vụ của các đơn vị thuộc Sở đáp ứng công tác chỉ đạo điều hành, quản lý nhà nước đối với các lĩnh vực do Sở VH-TT-DL quản lý, đảm bảo chất lượng và hiệu quả. Triển khai các ứng dụng trên thiết bị di động hỗ trợ người dân và doanh nghiệp sử dụng các dịch vụ tiện ích trong các dịch vụ công của Sở VH-TT-DL.

- Xây dựng kho lưu trữ số hóa hồ sơ, kết quả giải quyết thủ tục hành chính của Sở VH-TT-DL và Công dịch vụ công của tỉnh, nhằm phục vụ việc tra cứu của các cơ quan nhà nước.

- Xây dựng Hệ thống phân tích, xử lý dữ liệu tổng hợp theo ngành, lĩnh vực quản lý của Sở VH-TT-DL nhằm thu thập, tổng hợp từ doanh nghiệp, cơ quan quản lý địa phương để phân tích, đánh giá các chỉ số quản lý ngành, hỗ trợ ra quyết định giúp nâng cao hiệu quả công tác quản lý nhà nước theo ngành, lĩnh vực của Sở VH-TT-DL.

- Xây dựng các nền tảng ứng dụng chuyên ngành và chuyển đổi số gồm: Nền tảng số để phát sóng các hoạt động biểu diễn nghệ thuật phục vụ Nhân dân; Xây dựng Nhà văn hóa số và các dữ liệu tuyên truyền lưu động, văn hóa nghệ thuật; Xây dựng Phần mềm quản lý vận động viên, học sinh năng khiếu thể thao; đào tạo trực tuyến văn hóa nghệ thuật; Xây dựng Nền tảng số để trình diễn nghệ thuật, trung bày, triển lãm, công chiếu; Xây dựng hệ thống thư viện số; tổ chức hội sách trực tuyến; Xây dựng phần mềm trong công tác quản lý tuyển sinh và giảng dạy học sinh năng khiếu thể thao; Chuyển đổi số trong trung bày hiện vật.

2. Dự án Chuyển đổi số và phát triển dịch vụ du lịch thông minh.

- Hoàn thành việc số hóa toàn bộ dữ liệu về hướng dẫn viên du lịch, doanh nghiệp lữ hành, cơ sở kinh doanh dịch vụ du lịch, cơ sở lưu trú, các khu, điểm du lịch, các di tích danh thắng... trên địa bàn tỉnh.

- Xây dựng nền tảng hệ thống du lịch thực tế ảo trên bản đồ số và công nghệ VR360 đối với các khu, điểm du lịch, các di tích danh thắng do nhà nước quản lý đáp ứng yêu cầu phục vụ du khách.

- Triển khai ứng dụng thuyết minh du lịch tự động qua thiết bị di động thông minh đối với các khu, điểm du lịch, các di tích danh thắng do nhà nước quản lý.

- Hoàn thành và đưa vào hoạt động kế hoạch thuê dịch vụ hệ thống phần mềm du lịch thông minh cho ngành du lịch tỉnh Đồng Nai, bao gồm: Cổng thông tin du lịch; Bản đồ số du lịch; Ứng dụng trên thiết bị di động; Hệ thống phân tích phản hồi về du lịch Đồng Nai từ mạng xã hội.

- Tổ chức sự kiện giới thiệu, tuyên truyền, triển khai nội dung kế hoạch và tập huấn nâng cao trình độ, năng lực ứng dụng CNTT của đội ngũ công chức, viên chức trong lĩnh vực du lịch, các doanh nghiệp du lịch và cộng đồng làm du lịch.

- Xây dựng hệ thống tham quan thực tại ảo: Đầu tư mới hệ thống tham quan thực tại ảo cho phép du khách tham quan các điểm đến du lịch thông qua công nghệ thực tại ảo. Hệ thống bao gồm: Thiết bị kính 3D; máy chủ và phần mềm quản lý mô phỏng, dữ liệu; số hóa dữ liệu 3D các điểm đến; thực tế ảo trên bản đồ số và công nghệ VR360.

- Lắp đặt hệ thống wifi tại các khu vực công cộng, di tích lịch sử, văn hóa, danh lam, thắng cảnh trên địa bàn tỉnh... Số hóa và triển khai ảo hóa (VR) khu vực các điểm di tích lên bản đồ Map 4D.

- Phối hợp Vụ Quản lý doanh nghiệp - Bộ Thông tin và Truyền thông; Tổng cục Du lịch - Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch thực hiện việc triển khai Nền tảng quản trị và kinh doanh du lịch. Cung cấp dịch vụ thống kê, báo cáo, quản trị theo thời gian thực về lượng khách, doanh thu, phòng trống... của khách sạn, cơ sở lưu trú mọi lúc mọi nơi; quản trị nội bộ khách sạn (phòng, bán hàng, tài chính, nhân sự...); công cụ cho phép người sử dụng tìm kiếm, đặt phòng, trả phòng; tích hợp với cơ quan Nhà nước về quản lý lưu trú nhằm giám sát hoạt động lưu trú khi cần và cung cấp số liệu phục vụ cho công tác thống kê của Tổng cục Du lịch về lượng khách, doanh thu theo từng mảng và nguồn khách từ các quốc gia trên thế giới đến Việt Nam.

3. Dự án Số hóa Thư viện tỉnh

- Số hóa tài liệu, chuyển các dạng dữ liệu, tài liệu truyền thống như các bản viết tay, bản in trên giấy, hình ảnh, âm thanh, phim ảnh, dữ liệu toàn văn với nhiều định dạng khác nhau sang dữ liệu trên máy tính, trên các thiết bị số phục vụ người dùng và cán bộ thư viện.

- Tạo siêu dữ liệu theo 3 dạng: Siêu dữ liệu mô tả (mô tả các thông tin về tài liệu), siêu dữ liệu cấu trúc (mô tả các liên kết giữa các đối tượng thông tin liên quan của tài liệu như mục lục, chương, phần, trang sách, hình ảnh minh họa, phụ lục... giúp người dùng dễ dàng di chuyển đến các thành phần của tài liệu), siêu dữ liệu quản trị (gồm tạo kích cỡ tập tin, định dạng tài liệu PDF, đặc tính sử dụng và tình trạng của tài liệu).

- Thiết kế hệ thống lưu giữ quản lý tài liệu điện tử như một bộ phận tổng thể các hồ sơ tài liệu, thông tin, tránh tình trạng xâm nhập trái phép. Xây dựng Hệ thống lưu giữ tài liệu điện tử thành quy trình khép kín, giữ các tài liệu an toàn và quản lý tài liệu đó với các thông tin, hoàn cảnh và cấu trúc của tài liệu như: tính xác thực, độ tin cậy, tính an toàn, mối quan hệ với các đối tượng dữ liệu có liên quan, tính hữu dụng và khả năng tiếp cận.

4. Dự án Chính lý, nâng cấp trưng bày, số hóa hiện vật Bảo tàng Đồng Nai và số hóa hệ thống di tích đã xếp hạng trên địa bàn tỉnh Đồng Nai.

- Ứng dụng công nghệ trong trưng bày và giới thiệu trưng bày, để tăng khả năng kết nối, tương tác cũng như cung cấp thông tin về tư liệu, hiện vật đang lưu giữ tại bảo tàng, tạo ra trải nghiệm khác biệt, góp phần thu hút khách tham quan.

- Đầu tư công nghệ video trình chiếu bằng nhiều ngôn ngữ, thuyết minh tự động, công nghệ trưng bày panorama và bảo tàng ảo, để gia tăng sức hút cho nội dung những câu chuyện lịch sử, văn hóa được trưng bày tới người dân và du khách.

- Xây dựng ứng dụng di sản số (E- Heritage) cho di sản Đồng Nai. Số hóa 360° phòng trưng bày và cho phép tham quan 360° phòng trực tuyến trên website.

- Thực hiện chương trình Trưng bày tương tác ảo 3D chuyên đề "Bảo vật quốc gia" Qua đồng Long giao và Tượng thần Vishnu Bình Hòa.

- Thực hiện ứng dụng bảo tàng trực tuyến (Tourday online) nhằm giúp việc tiếp cận lịch sử văn hóa của khách tham quan được duy trì qua ứng dụng.

- Hoàn thành và đưa vào giảng dạy chương trình "Giờ học lịch sử" và "Câu lạc bộ Em yêu lịch sử" tạo sân chơi vui học bổ ích cho các em học sinh, góp phần quảng bá, giới thiệu các di sản văn hóa của dân tộc.

- Phối hợp Cục Di sản Văn hóa, Trung tâm CNTT - Bộ Văn hóa Thể thao và Du lịch, Viện Công nghiệp phần mềm và Nội dung số - Bộ Thông tin và Truyền thông, thực hiện số hóa trên nền tảng Bảo tàng số quốc gia. Các tư liệu, hiện vật được số hóa dưới dạng 2D, 3D, xây dựng video clip, liên kết các mảnh ghép của không gian, thời gian thành các câu chuyện về di tích trên địa bàn tỉnh với các hiện vật sống động để truyền tải tới người xem.

- Xây dựng kịch bản, nội dung đề cương thuyết minh, số hóa mô hình tham quan không gian trưng bày của Bảo tàng (có phiên dịch tiếng Anh); chi tiết số hóa tư liệu, hình ảnh, hiện vật tiêu biểu của Bảo tàng theo công nghệ 2D, 3D tương tác. Xây dựng phần mềm triển lãm Bảo tàng 3D trên thiết bị tra cứu cảm

ứng và phần mềm bảo tàng thông minh. Tập huấn cho cán bộ, nhân viên sử dụng phần mềm, nhập dữ liệu thông tin, hình ảnh.

- Chuyển đổi số với quy mô lớn về hiện vật 3D. Xây dựng phần mềm kết nối trên điện thoại thông minh; tiếp tục nâng cấp và hoàn thiện phần mềm quản lý dữ liệu bảo tàng thông minh; nhập liệu trên phần mềm quản lý thông tin hiện vật gốc trong kho lưu trữ.

- Nâng cấp, hoàn thiện phần mềm (App) phục vụ tham quan trực tuyến qua điện thoại thông minh; phục dựng và mô phỏng các không gian, hiện vật, nhân vật, sự kiện bằng công nghệ 3D dựa trên các tài liệu, thông tin lưu trữ để tái hiện một cách trung thực, sinh động, hấp dẫn, lôi cuốn công chúng. Hoàn thiện, lắp đặt Kiosk cảm ứng tại bảo tàng, các di tích và tại các trung tâm thương mại lớn của tỉnh.

- Số hóa hiện vật ở quy mô lớn hơn, mở rộng ra các điểm di tích lịch sử tiêu biểu của tỉnh; phòng truyền thống và các điểm di tích lịch sử của các huyện, thành phố; nâng cấp cấu hình giao diện, chức năng và các Module quản lý, bổ sung danh mục mới cho phần mềm triển lãm Bảo tàng 3D trên thiết bị Kiosk cảm ứng gồm: 3 thiết bị Kiosk tra cứu thông tin được cài sẵn các loại phần mềm tra cứu chuyên dụng. Người dùng có thể tìm kiếm thông tin thông qua thao tác chạm tay vào màn hình cảm ứng và 3 thiết bị kính thực tế ảo có thể trải nghiệm góc quan sát 360 độ của địa điểm đó.

- Xây dựng bản đồ di tích trên địa bàn tỉnh, xác định tọa độ GPS, cập nhật đường đi và thông tin khái quát về di tích đối với các di tích trọng điểm của tỉnh. Thuê các Công ty công nghệ thực hiện 3D scanning các điểm di tích lịch sử và số hóa 3D với công nghệ thực tại ảo (Virtual Reality) và 360 Virtual tour.

- Phối hợp Trung tâm Dữ liệu của Viện Văn hóa nghệ thuật quốc gia Việt Nam xây dựng hệ thống phần mềm hỗ trợ nghiệp vụ số hóa tài liệu, tư liệu theo di tích được cung cấp bởi Cục DSVH và lưu trữ hình ảnh, video về di tích và DSVH phi vật thể.

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Lãnh đạo các đơn vị được phân công phụ trách dự án xây dựng nền tảng số và chuyển đổi số ngành VH-TDL, thực hiện các nội dung sau:

- Chủ động phối hợp Sở Thông tin và Truyền thông, cơ quan hỗ trợ thúc đẩy nền tảng số quốc gia để thực hiện xây dựng và triển khai các dự án.

- Tham mưu Ban giám đốc Sở trình UBND tỉnh về chủ trương triển khai thực hiện dự án theo nhiệm vụ được giao, đảm bảo mục tiêu, nhiệm vụ và thời gian theo kế hoạch của ngành.

- Đề xuất Sở Thông tin và Truyền thông về giải pháp liên thông kết nối dữ liệu các nền tảng số các dự án của ngành trùng lắp với nền tảng số, phù hợp với nhu cầu quản lý của tỉnh.

2. Văn phòng Sở

- Tham mưu Ban giám đốc Sở trình UBND tỉnh ban hành sớm chủ trương đối với các dự án chuyển đổi số trong lĩnh vực ưu tiên của tỉnh.

- Chủ trì, phối hợp các sở, ngành và cơ quan thuộc Bộ, để đẩy nhanh tiến trình thực hiện các dự án chuyển đổi số của ngành.

- Hướng dẫn các đơn vị trong việc triển khai các dự án nền tảng số của ngành có thể kết nối, mở rộng, chia sẻ dữ liệu giữa các hệ thống, cơ sở dữ liệu của tỉnh và các nền tảng số quốc gia.

- Triển khai các nhiệm vụ thông tin, tuyên truyền, phổ biến công tác triển khai nền tảng số trên các phương tiện đại chúng đến cơ quan, nhà nước, người dân, doanh nghiệp biết tham gia khai thác, sử dụng.

3. Thư viện tỉnh

Triển khai và thực hiện dự án số hóa Thư viện hoàn thành theo kế hoạch của ngành.

4. Bảo tàng tỉnh

Giao Bảo tàng tỉnh làm chủ đầu tư và triển khai thực hiện 02 dự án ứng dụng công nghệ trong trưng bày tại Bảo tàng tỉnh, Số hóa hiện vật Bảo tàng tỉnh và số hóa di tích hoàn thành theo kế hoạch.

5. Phòng Kế hoạch Tài chính

Hỗ trợ, hướng dẫn các đơn vị về quy trình, thủ tục trong việc triển khai các dự án chuyển đổi số theo nhu cầu của các đơn vị đăng ký thuộc nội dung của Kế hoạch này.

Trên đây là Kế hoạch triển khai các dự án chuyển đổi số của ngành Văn hóa, Thể thao và Du lịch. Giám đốc Sở Văn hóa, Thể Thao và Du lịch yêu cầu thủ trưởng các phòng chuyên môn, đơn vị trực thuộc nghiêm túc triển khai thực hiện theo các nội dung được phân công./.

Nơi nhận: 7

- UBND tỉnh (báo cáo);
- Văn phòng UBND tỉnh;
- Sở Thông tin và Truyền thông;
- BGĐ Sở VH-TT-DL;
- Phòng VH-TT các huyện, thành phố;
- Các phòng quản lý (thực hiện);
- Các đơn vị trực thuộc (thực hiện);
- Lưu: VT, VP (The).

GIÁM ĐỐC

Lê Thị Ngọc Loan

PHỤ LỤC

DANH MỤC, DỰ ÁN ĐẦU TƯ VỀ CHUYÊN ĐỒI SỐ CỦA SỞ VĂN HÓA, THỂ THAO VÀ DU LỊCH



S T T	TÊN NHẪM YẾU DỰ ÁN	ĐƠN VỊ CHỦ TRÌ	MỚI/CHUYỂN TIẾP	MỤC TIÊU ĐẦU TƯ	THỜI GIAN TRIỂN KHAI	DỰ KIẾN MỨC ĐẦU TƯ	NGUỒN VỐN
1	Chuyển đổi số toàn diện Ngành Văn hóa, Thể thao, Du lịch và Gia đình	Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch	Mới	<ul style="list-style-type: none"> - Số hóa cơ sở dữ liệu ngành văn hóa, thể thao và du lịch, phục vụ công tác chuyển đổi số của tỉnh. - Xây dựng ứng dụng nghiệp vụ của các đơn vị thuộc Sở đáp ứng công tác chỉ đạo hành, quản lý nhà nước của Sở VH-TT-DL. - Triển khai các ứng dụng trên thiết bị di động hỗ trợ người dân và doanh nghiệp sử dụng các dịch vụ tiện ích trong các dịch vụ công của Sở VH-TT-DL. - Xây dựng kho lưu trữ số hóa hồ sơ, kết quả giải quyết thủ tục hành chính của Sở VH-TT-DL và Công dịch vụ công của tỉnh, nhằm phục vụ việc tra cứu của các cơ quan nhà nước. - Xây dựng ứng dụng chuyên ngành và chuyển đổi số để phát sóng các hoạt động biểu diễn nghệ thuật phục vụ Nhân dân. - Xây dựng Nhà văn hóa số và các dữ liệu truyền lưu động, triển lãm, công chiếu... - Xây dựng Phần mềm quản lý vận động viên, học sinh năng khiếu thể thao; đào tạo văn hóa nghệ thuật. - Xây dựng hệ thống thư viện số; tổ chức hội sách trực tuyến. 	2022-2025	20 tỷ	Đầu tư phát triển
2	Xây dựng nền tảng số, hoàn thiện và phát triển dịch vụ du lịch thông minh.	Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch	Mới	<ul style="list-style-type: none"> Xây dựng nền tảng số và chuyển đổi số lĩnh vực Du lịch. Xây dựng hệ thống dịch vụ thông minh. Ứng dụng thực tế ảo và thực tế tăng cường (AR/VR) tại khu, điểm du lịch trong toàn tỉnh. 	2022-2025	5 tỷ	Đầu tư phát triển
3	Số hóa Thư viện tỉnh	Thư viện tỉnh	Mới	<ul style="list-style-type: none"> Nhằm đáp ứng nhu cầu đọc, tìm hiểu thông tin, tài liệu, của các tầng lớp nhân dân trong thời đại 4.0; nâng cao chất lượng phục vụ bạn đọc trên địa bàn tỉnh; số hóa, lưu trữ các thông tin, tài liệu quan trọng góp phần thúc đẩy, phát triển kinh tế xã hội của tỉnh... 	2022-2025	16 tỷ	Đầu tư phát triển
4	Số hóa hiện vật Bảo tàng, di tích và ứng dụng công nghệ trong công tác trưng bày	Bảo tàng tỉnh	Mới	<ul style="list-style-type: none"> Số hóa hiện vật nhằm quản lý thông tin, dữ liệu tại Bảo tàng; xây dựng phần mềm quản lý dữ liệu nghiên cứu, phần mềm tương tác, tự động phục vụ khách tham quan. 	2022-2030	82 tỷ	Đầu tư phát triển
						123 tỷ	